

GAME-READY 3D CHARACTER PACK

ВЕЙРА

ОХОТНИЦА НА ОРКОВ · VEYRA · ORC HUNTRESS

3D-модель воительницы, которая умеет драться прямо из коробки: риг + 24 боевые анимации, PBR-текстуры 4K, булава и кинжал. От импорта до первого комбо — один день.

- Unity 2022+ / Unreal Engine 5 · сцены в комплекте
- LOD0–LOD3: 38 500 → 4 200 трисов — ПК, консоли, мобильные
- Коммерческая лицензия: ∞ проектов, без роялти

▶ Внутри: 360°-видеообзор модели · **бесплатный тест 24 часа — 0 ₽**



Почему Вейру берут без долгих раздумий

Каждый пункт закрывает конкретную боль проекта — без «красивых слов» про качество.

Риг + 24 боевые анимации

× Неделя на риг и тайминги комбо

✓ Гуманоидный риг под Mixamo / UE Manny, 12 facial-шейпов. Комбо булавы и кинжала, добивания, ранения, смерть, локомоция, эмоции — plugged in & plays.

PBR 4K без «пластика»

× Сумрак сцены обнажает дешёвые текстуры

✓ Albedo / Normal / ORM в 4K (опция 2K). Кожа, железо и бронза с прописанным износом читаются даже в тёмных сценах — без апскейла.

LOD0–LOD3 в одном ассете

× Под мобильный билд переделывать модель

✓ 38 500 → 19 300 → 9 100 → 4 200 трисов: один персонаж закрывает ПК, консоли и мобильный билд. Профили уже собраны.

Два оружия в комплекте

× Паки оружия докупаются отдельно

✓ Булава «Утренняя Звезда» (2 900 tris) и кинжал «Бесшумный» (1 700 tris) — отдельные меши со своими PBR-картами и socket-креплением.

Импорт без танцев

× Каждый движок — переделка материалов и скелета

✓ FBX, .blend, GLB, OBJ + готовые сцены Unity (URP/HDRP) и Unreal Engine 5: открыли — работает, интеграция — один день.

Честная лицензия

× Тревога за роялти при релизе в Steam

✓ Инди: неограниченные проекты, продажа, без роялти и атрибуции. Студия: исходники .blend и право ребрендинга персонажа.

Технические данные без сюрпризов

ПОЛИГОНАЖ	LOD0 — 38 500 tris · LOD1 — 19 300 · LOD2 — 9 100 · LOD3 — 4 200
ТЕКСТУРЫ	PBR: Albedo / Normal / ORM — 4K, с опцией 2K
РИГ	Гуманоидный (Mixamo / UE Manny) + 12 базовых facial-blendshapes
АНИМАЦИИ · 24	Локомоция · комбо булавы ×4 · комбо кинжала ×4 · добивания ×2 · ранения/смерти · эмоции
ФОРМАТЫ	FBX · .blend · GLB · OBJ + готовые сцены Unity (URP/HDRP) и UE5
ОРУЖИЕ	Булава «Утренняя Звезда» (2 900 tris) · Кинжал «Бесшумный» (1 700 tris)
ЛИЦЕНЗИЯ	Инди: ∞ проектов без роялти · Студия: исходники .blend + ребрендинг
ПОДДЕРЖКА	Русскоязычная, ответ за 24 ч · мелкие обновления 12 месяцев

→ Открыли — работает: демо-сцены движков в комплекте, интеграция в прототип — один день.



Силуэт и весь обвес: два оружия, модульная броня, сюжетные мелочи

Пара, которая продаёт бой



БУЛАВА

«Утренняя Звезда» · 2 900 tris

- ✓ Сфера 22 см, 14 шипов, обтёсанная бронза, рукоять с ремной навивкой — «брутальность» читается в движении
- ✓ Своя LOD-цепочка + потёртости в normal-карте: никакой «магазинной» новизны
- ✓ Socket-крепление на правую кисть; анимации «Метать молот» и «Круговой молот» с физикой замаха

В геймплее: главный аргумент против толп орков: добивания ×2 идут в паке, вес удара уже анимирован.



КИНЖАЛ

«Бесшумный» · 1 700 tris

- ✓ Гравированный клинок с золотой насечкой — держит крупный план в катсценах
- ✓ Лезвие — отдельный материал: яд / огонь / лёд. Один кинжал — три стиля геймплея
- ✓ Скрытая точка ножен на правом бедре + анимация выхватывания; комбо «Разрез → удар булавой» собрана за вас

В геймплее: стелс-проходы мимо орочьих застав и быстрые добивания — механика уже собрана в анимациях.

Не сет брони — а персонаж



НАПЛЕЧНИК «Закат Легиона»

Пластины с заклёпками и шрамами боёв. Наплечник, наручи и наколенники — отдельные меши: «лёгкая» и «тяжёлая» Вейра собираются из одного ассета.



ПОЯС «Компас Родины»

Кисет, кольца и два амулета — медальон-компас и рунная печать: готовые сюжетные крючки под ваш сценарий. Каждый элемент — отдельный меш для close-up без апскейла.



САПОГИ «Сто шагов до крепости»

Латные поножи поверх кожи, ремни через всю голень — силуэт читается с 20 метров в любой камере. Рванный подол — отдельный меш с анимацией; ноги дружат с IK (UE Control Rig).

✓ Материалы: гравированное железо, дублёная кожа, бронзовая фурнитура — всё в PBR 4K, детали не теряются на LOD0.

Модель в вьюпорте — 17 секунд без прикрас



ЧТО ВИДНО НА ЗАПИСИ

- Оборот модели на 360° в реальном вьюпорте сцены — не «битый» beauty-рендер, а то, что реально едет в движок.
- Виден силуэт со спины: рваный подол читается отдельным элементом комплекта, как и должно быть в анимированном меш-ассете.
- Оружие сразу в руках: булава с 14 шипами, клинок с гравировкой — износ и postmap-карты в текущем освещении сцены.
- Сетка-грид и свет сцены: освещение тестовое, без постобработки — сравнивайте с своим билдом честно.

Хотите сами покрутить модель? На слайде 7 — тест-пакет с полной моделью.

▶ Видео встроено в презентацию: играет кликом в PowerPoint, интернет не нужен. В веб-просмотре виден постер.

БЕЗ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ

Покайтесь — решите потом

1

Оставляете почту

Приходит ссылка на тест-пакет: полная модель + 24 анимации + демо-сцены Unity/UE5.
Активация — 2 минуты, без карты.

2

Гоняете в своём прототипе

Проверяете тайминги комбо, LOD-цепочку и читаемость силуэта на своём арт-фоне. На время теста экспорт билдов ограничен.

3

Решаете — и получаете –15 %

Через 24 часа — персональный промокод на 72 часа. Не зашло? Просто не покупаете: тест не обязывает ни к чему.

Если Вейра «встала» в билд — **лицензия «Инди»: 890 ₽ вместо 1 490 ₽** (до 30.09.2026, разово, коммерческое использование, без роялти). Не «встала» — промокод просто сгорит.

Для команд — «Студия»: исходники .blend + ребрендинг · покупателю — ранний доступ к паку врагов «Орочья Волна» со скидкой –25 %

